

COMPUTER BADGE COURSE 2019

CALVIN LEUNG, HKIT IT CLUB





LET'S BEGIN

• HTTP://SCRATCH.MIT.EDU















3. SELECT THE BALL, SET ACTION TO LET THE BALL MOVING









4. PLACE THE PADDLE POSITION



























TAIL



當 被點擊	當分身產生
變數 TAIL LENGTH ▼ 設為 1	等待 TAIL LEN
重複無限次	分身刪除
建立 自己 • 的分身	
移動2點	

3. 設定TAIL LENGTH 開始數值為1, 進行移動並建立分身







角色 Apple	↔ x -221
顧示 🧿 💋	尺寸 100
Snake	選個角色

 \bigcirc

5. 新增蘋果 的角色











7. 增加條件, 如被蛇接觸後 會重新改變隨機位置























One more thing...



CHALLENGING QUESTIONS 挑戰性題目



HOW TO ADD THE SNAKE WALKING SPEED 0.5 AFTER ATE AN APPLE?

加設難度,設置當蛇每一次食蘋果時 速度會加0.5

首3名在班網提交挑戰成功作品的同學 可獲紀念品一份

HTTP://WWW.VR2.HK/



If you can Dream it You can be it -Walt Disney

